

Критерии оценивания. День 1

| Критерий | Баллы |
|--|-----------|
| Взлет | 3 |
| Прохождение контрольной точки захода на выстрелы | 7 |
| Выстрел в блоб | 8 |
| Зажигание светодиода | 2 |
| Цвет светодиода соответствует цвету блоба | 6 |
| Влет в Комнату 2 | 7 |
| Выведен ID ArUco-маркера в Комнате 1 | 7 |
| Сумма ID ArUco-маркеров | 30 |
| Макс. балл | 70 |

Критерии оценивания. День 2

Начисление баллов в симуляторе

| Критерий | Баллы |
|---|-----------|
| Взлет | 5 |
| Прохождение контрольной зоны захода на выстрелы | 9 |
| Правильный цвет светодиода | 8 |
| Выстрелы в ArUco-маркеры (за каждый по 7) | 21 |
| Выстрелы в правильном порядке (от меньшего ID – к большему) | 12 |
| Макс. балл | 55 |

Начисление баллов в реальности

| Критерий | Баллы |
|---|-------|
| Взлет | 5 |
| Прохождение контрольной зоны захода на выстрелы | 15 |
| Правильный цвет светодиода | 10 |

| | |
|---|-----------|
| Выстрелы в ArUco-маркеры (за каждый по 11) | 33 |
| Выстрелы в правильном порядке (от меньшего ID – к большему) | 12 |
| Макс. балл | 75 |

Критерии оценивания. День 3

Начисление баллов в симуляторе

| Критерий | Баллы |
|--|-----------|
| Прохождение 1 части лабиринта | 10 |
| Прохождение 2 части лабиринта | 10 |
| Прохождение 3 части лабиринта | 10 |
| Посадка на заданный маркер с точностью: | |
| ● ножки дрона полностью в пределах красной зоны | 10 |
| ● ножки дрона вышли за линию красной зоны, но находится в пределах синей | 5 |
| ● ножки дрона вне синей и красной зоны | 0 |
| Макс. балл | 40 |

Начисление баллов в реальности

| Критерий | Баллы |
|---|-----------|
| Правильное крепление камеры | 6 |
| Прохождение 1 части лабиринта | 14 |
| Прохождение 2 части лабиринта | 14 |
| Прохождение 3 части лабиринта | 14 |
| Посадка на заданный маркер с точностью: | |
| ● дрон полностью в пределах красной зоны | 12 |
| ● дрон вышел за линию красной зоны, но находится в пределах синей | 6 |
| ● дрон вне синей и красной зоны | 0 |
| Макс. балл | 60 |