

Критерии оценивания. День 1

Критерий	Баллы
Взлет	3
Прохождение контрольной точки захода на выстрелы	7
Выстрел в б্লоб	8
Зажигание светодиода	2
Цвет светодиода соответствует цвету б্লоба	6
Влет в Комнату 2	7
Выведен ID ArUco-маркера в Комнате 1	7
Сумма ID ArUco-маркеров	30
Макс. балл	70

Критерии оценивания. День 2

Начисление баллов в симуляторе

Критерий	Баллы
Взлет	5
Прохождение контрольной зоны захода на выстрелы	9
Правильный цвет светодиода	8
Выстрелы в ArUco-маркеры (за каждый по 7)	21
Выстрелы в правильном порядке (от меньшего ID – к большему)	12
Макс. балл	55

Начисление баллов в реальности

Критерий	Баллы
Взлет	5
Прохождение контрольной зоны захода на выстрелы	15
Правильный цвет светодиода	10

Выстрелы в ArUco-маркеры (за каждый по 11)	33
Выстрелы в правильном порядке (от меньшего ID – к большему)	12
Макс. балл	75

Критерии оценивания. День 3

Начисление баллов в симуляторе

Критерий	Баллы
Прохождение 1 части лабиринта	10
Прохождение 2 части лабиринта	10
Прохождение 3 части лабиринта	10
Посадка на заданный маркер с точностью:	
• ножки дрона полностью в пределах красной зоны	10
• ножки дрона вышли за линию красной зоны, но находится в пределах синей	5
• ножки дрона вне синей и красной зоны	0
Макс. балл	40

Начисление баллов в реальности

Критерий	Баллы
Правильное крепление камеры	6
Прохождение 1 части лабиринта	14
Прохождение 2 части лабиринта	14
Прохождение 3 части лабиринта	14
Посадка на заданный маркер с точностью:	
• дрон полностью в пределах красной зоны	12
• дрон вышел за линию красной зоны, но находится в пределах синей	6
• дрон вне синей и красной зоны	0
Макс. балл	60